**6. Comparación de las dos implementaciones**

**6.1 Evaluación de los criterios en la implementación usando la tecnología Android**

| CRITERIO | EVALUACIÓN | COMENTARIOS |
| --- | --- | --- |
| Horas invertidas en la creación | 8 | Las horas en las que mas se ha tardado es en la creación de la interfaz |
| Clases utilizadas en la creación | 6 | 1 para el TTS y 5 para otras funciones |
| Multiplataforma | NO | Solo se puede utilizer en dispositivos android |
| Introducción de varios lenguajes | SI |  |
| Facilidad de implementación | 9 | Es muy fácil la implementación |
| Velocidad de uso | 7 |  |
| Naturalidad de lenguaje | 7 | El lenguaje es un poco robotizado |
| Información para implementar la aplicación | 10 | Se ha podido encontrar mucha información para crear la aplicación |
| Sencillez interfaz | 9 | La interfaz es muy sencilla e intuitiva |
| Coste de implementación | 0 |  |

**6.2 Evaluación de los criterios en la implementación usando la tecnología IOS**

| CRITERIO | EVALUACIÓN | COMENTARIOS |
| --- | --- | --- |
| Horas invertidas en la creación | 9 | Las horas en las que mas se ha tardado es en la creación de la interfaz |
| Clases utilizadas en la creación | 7 | 2 para el TTS y 5 para otras funciones |
| Multiplataforma | NO | Solo se puede en plataformas de apple |
| Introducción de varios lenguajes | SI |  |
| Facilidad de implementación | 7 |  |
| Velocidad de uso | 8 |  |
| Naturalidad de lenguaje | 9 | Es un lenguaje muy natural en cada idioma |
| Información para implementar la aplicación | 8 | Habia bastante documentación para ayudarnos a crear la app |
| Sencillez interfaz | 9 | La interfaz es muy sencilla e intuitiva |
| Coste de implementación | 0 | El coste ha sido 0, ya que no nos hemos dado de alta como programadores |